요구사항 명세서

<난쏘공>

- 변 경 이 력 -

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일자 | 버전 | 변경 내역 | 작 성 자 |
| 2021.04.09 | ver1.0 | 시스템 개요, 사용자 분석, 요구사항 분석, 비기능 요구사항 초기 ver 작성 | 전 인원 |
| 2021.04.17 | ver1.1 | 액터 명 수정, 전체 표기 오류 수정 | 전 인원 |
| 2021.05.31 | ver2.0 | 전체 유스케이스 기술, 화면 기술 수정 | 나영현, 박소현 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

- 목 차 -

[1. 시스템 개요 - 3 -](#_Toc447209002)

[2. 사용자 분석 - 4 -](#_Toc447209003)

[2.1 액터 정의 - 4 -](#_Toc447209004)

[2.2 액터 다이어그램 - 4 -](#_Toc447209005)

[3. 요구사항 분석 - 5 -](#_Toc447209006)

[3.1 고객 기능 요구사항 - 5 -](#_Toc447209007)

[3.2 유스케이스 목록 - 6 -](#_Toc447209008)

[3.2.1 유스케이스 다이어그램 - 7 -](#_Toc447209009)

[3.2.2 유스케이스 기술 - 8 -](#_Toc447209010)

[3.3 사용자 인터페이스 요구사항 - 1 -](#_Toc447209011)

[3.3.1 화면 목록 - 1 -](#_Toc447209012)

[3.3.2 화면 기술 - 2 -](#_Toc447209013)

[4. 비기능 요구사항 - 3 -](#_Toc447209014)

# 시스템 개요

최근 코로나 사태로 인해 캠핑이나 백패킹 등의 소규모 야외 활동이 급증하고 있다. 그러나 캠핑장 전용 플랫폼이 존재하지 않아 캠핑장 별로 전화 예약을 수행해야 하는 등의 번거로운 과정을 거쳐야 한다.

캠핑장 예약 관리 프로그램은 캠핑장 전용 플랫폼의 부재로 인해서 예약에 어려움을 겪던 사용자들을 위한 시스템이며, 모든 캠핑장을 한 프로그램 내에서 확인이 가능하다. 이 시스템은 다음과 같은 기능을 제공한다.

**<<<제공하는 기능>>>**

**1. 회원가입**

사용자(캠핑장 이용자, 캠핑장 운영자)는 회원가입을 통해 프로그램을 이용할 수 있으며, 이때 ID와 PW, 이름, 이메일을 입력하고 가입 목적을 선택한다.

**2. 로그인**

로그인을 하면 메인 페이지로 넘어가게 되고, 로그인에 실패하면 ID와 PW 찾기 화면이나 회원가입 화면으로 이동할 수 있다.

**3. ID / PW 찾기**

ID는 이름과 이메일을 통해 찾을 수 있다.

PW - ID와 이메일을 통해 찾을 수 있다.

**4. 탈퇴**

사용자(캠핑장 이용자, 캠핑장 운영자)는 회원가입 후 자신이 원할 때 탈퇴할 수 있다. 이때 개인정보는 모두 삭제된다.

**5. 회원 정보 조회 / 수정**

사용자(캠핑장 이용자, 캠핑장 운영자)는 자신의 가입 정보를 확인하고, 정보를 수정할 수 있다.

**6. 캠핑장 검색**

지역 별, 예약 날짜 별의 카테고리를 선택하여 검색이 가능하다. 이때 별점순으로 필터를 설정할 수 있다.

**7. 캠핑장 예약 / 조회 / 수정 / 취소**

캠핑장 이용자는 캠핑장을 선택하여 예약하고, 예약 정보를 조회할 수 있으며 수정이나 취소도 가능하다.

**8. 결제**

캠핑장 운영자는 계좌번호로 돈이 입금되었음을 확인한 후, 예약 승인을 한다.

**9. 캠핑장 등록**

캠핑장 운영자는 자신의 캠핑장 정보를 프로그램에 등록할 수 있으며, 회원 정보 수정을 통해 사업자 등록증을 시스템에 등록하는 일이 선행된다.

**10. 후기 작성 / 수정 / 삭제**

캠핑장 이용자는 캠핑장 예약 후 후기를 작성할 수 있다. 이때, 캠핑장 이용자는 별점을 부여할 수 있다.

**<<<사용자가 얻을 수 있는 효과>>>**

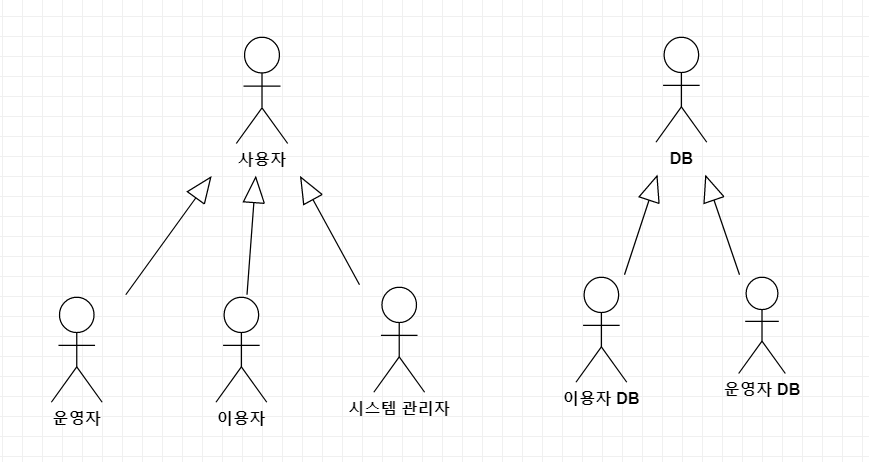
기존의 캠핑장 이용자들은 캠핑장 별로 검색을 해서 예약을 했기 때문에 여러 캠핑장을 보고 비교하기에 한계가 있었다. 하지만 이 프로그램을 통해 자신이 원하는 캠핑장을 검색한 후 예약을 할 수 있다.

# 사용자 분석

## 액터 정의

|  |  |
| --- | --- |
| 액터 | 설명 |
| 사용자 | 캠핑장 예약 프로그램을 사용하는 최상위 사용자. |
| 이용자 | 원하는 캠핑장을 선택하여 예약하는 사용자 |
| 운영자 | 각 캠핑장을 운영하고 관리하는 운영자 |
| 시스템 관리자 | 프로그램 유지보수 및 관리를 담당하는 관리자 |
| 이용자DB | 이용자의 개인 정보와 예약 정보를 가지고 있는 시스템 |
| 운영자DB | 운영자의 개인 정보와 각 캠핑장 정보들이 모여있는 시스템 |

## 액터 다이어그램



# 요구사항 분석

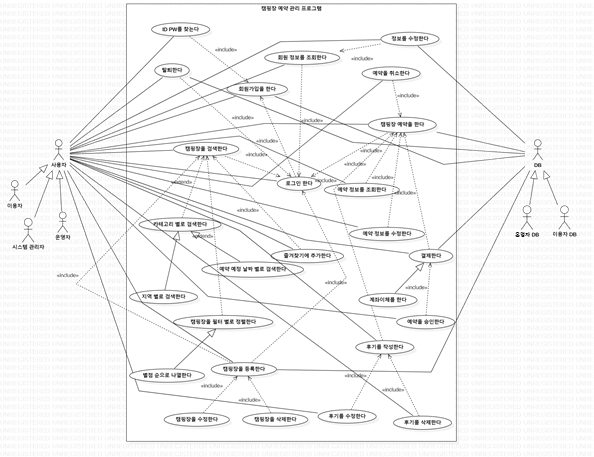
## 고객 기능 요구사항

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 구분 | 상세 | 비고 |
| 회원가입 | 사용자(캠핑장 이용자, 캠핑장 운영자)가 아이디가 없다면 회원가입을 하여 사용자 정보를 추가한다. |  |
| 로그인 | 사용자 기능 사용 전에 로그인을 해야한다. |  |
| 캠핑장 등록 | 캠핑장을 소유하고 있는 운영자가 캠핑장을 등록할 수 있게 한다. |  |
| 캠핑장 검색 | 이용자가 원하는 캠핑장을 검색할 수 있게 한다.  + 별점 순서로 캠핑장을 정렬한다. |  |
| 캠핑장 예약 | 고객이 원하는 날짜와 시간에 예약을 할 수 있게 한다. +예약을 수정 및 취소가 가능하게 한다. |  |
| 결제 | 캠핑장 이용자가 예약한 캠핑장을 결제한다. |  |
| 예약자 확인 | 캠핑장 운영자가 이용자의 예약을 확인하고 승인한다. |  |
| 후기 작성 | 캠핑장을 이용한 이용자가 후기를 작성할 수 있도록 한다.  +작성한 후기를 수정, 삭제할 수 있게 한다. |  |
| 후기 목록 | 이용자가 작성한 후기의 목록을 볼 수 있게 한다. |  |
| 캠핑장 정보 | 운영자가 등록한 캠핑장의 정보를 볼 수 있게 한다.  +캠핑장 정보 수정, 삭제 할 수 있게 한다." |  |
| 사용자 정보 | 사용자(캠핑장 이용자, 캠핑장 운영자)의 정보를 보여준다.  +사용자의 정보 확인 및 수정하게 한다. |  |

## 유스케이스 목록

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 유스케이스 명 | 설명 | 우선  순위 |
| UC001 | 회원가입 | 신규 사용자(캠핑장 이용자, 캠핑장 운영자)의 ID와 PW등의 회원정보를 입력해 계정을 생성한다. | 1 |
| UC002 | 로그인 | 사용자의 고유 ID와 PW를 사용하여 로그인한다. | 2 |
| UC003 | ID/PW 찾기 | ID나 이메일을 입력하여 사용자의 ID또는 PW를 찾고 재설정 할 수 있다. | 3 |
| UC004 | 캠핑장 검색 | 이용자가 등록되어 있는 캠핑장을 지역별, 카테고리 그리고 검색용어(날짜, 시간 등)에 맞게 검색 결과를 볼 수 있게 한다.  + 캠핑장을 별점 순서로 정렬한다 | 4 |
| UC005 | 캠핑장 등록 | 캠핑장을 소유하고 있는 프로그램의 운영자가 캠핑장을 등록할 수 있게 한다. | 5 |
| UC006 | 캠핑장 수정 | 캠핑장을 등록한 운영자가 캠핑장을 수정 할 수 있도록 한다. | 6 |
| UC007 | 캠핑장 삭제 | 캠핑장을 등록한 운영자가 캠핑장을 삭제 할 수 있다. | 7 |
| UC008 | 캠핑장 예약 | 이용자가 원하는 날짜와 시간에 캠핑장 예약을 할 수 있게 한다.  + 운영자가 이용자의 예약을 승인한다. | 8 |
| UC009 | 캠핑장 예약 조회 | 이용자가 예약한 정보를 볼 수 있게 한다. | 9 |
| UC010 | 캠핑장 예약 수정 | 이용자가 예약한 캠핑장의 정보를 수정 할 수 있게 한다. | 10 |
| UC011 | 캠핑장 예약 취소 | 이용자가 예약한 캠핑장을 취소 할 수 있게 한다. | 11 |
| UC012 | 결제 | 이용자가 예약한 캠핑장을 계좌이체 할 수 있게 한다. | 12 |
| UC013 | 즐겨찾기 | 이용자가 여러 개의 캠핑장을 즐겨찾기에 추가하여 쉽게 찾아 볼 수 있게 한다. | 13 |
| UC014 | 후기 작성 | 이용자가 이용한 캠핑장에 대한 후기와 평점을 작성할 수 있게 한다. | 14 |
| UC015 | 후기 수정 | 이용자가 작성한 후기를 수정할 수 있게 한다. | 15 |
| UC016 | 후기 삭제 | 이용자가 작성한 후기를 삭제할 수 있게 한다. | 16 |
| UC017 | 사용자 정보 조회 | 사용자의 정보를 보여주고 원하는 작업을 할 수 있게 해준다.  + (이용자) 회원정보, 예약확인, 후기목록, 즐겨찾기, / (운영자) 회원정보, 예약확인, 캠핑장정보, 후기목록 | 17 |
| UC018 | 탈퇴 | 사용자의 정보를 삭제하고 프로그램에서 탈퇴 할 수 있게 한다. | 18 |

### 유스케이스 다이어그램



### 유스케이스 기술

#### ID: 유스케이스 명 UC001: 회원가입을 한다

|  |
| --- |
| 이용자 : 캠핑장 예약 관리 프로그램을 사용하기 위해 회원가입을 한다.  운영자 : 캠핌장 등록을 위해 프로그램에 회원가입을 한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사용자(이용자, 운영자)가 입력한 정보를 시스템에 입력하여  아이디와 비밀번호를 사용자에게 부여한다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 운영자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB | |
| 사전 조건 | 사용자의 정보가 시스템에 등록되어 있지 않아야 한다. | |
| 사후 조건 | 사용자에게 아이디와 비밀번호를 부여한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 시스템은 사용자에게 회원가입 인터페이스를 제공한다. |
| B02 | 사용자는 이메일, 아이디, 비밀번호, 캠핑장 이용자 or 운영자 여부를 입력한다. |
| B03 | 시스템은 사용자가 입력한 정보를 회원 정보에 추가한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 아이디 및 비밀번호가 중복되는 경우  1) 시스템은 사용자에게 '아이디 및 비밀번호가 중복됩니다' 라는 메세지를 출력한다.  2) 아이디 및 비밀번호 입력 인터페이스를 재실행한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 |
| SN002 | B01 → B02 → E01 → B02 → ... |

#### ID: 유스케이스 명 UC002: 로그인을 한다

|  |
| --- |
| 사용자의 고유 아이디와 비밀번호를 사용하여 로그인을 한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사용자(이용자, 운영자)가 입력한 로그인 정보와 시스템에 등록되어 있는 정보와 일치하는지 확인한다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 운영자, 시스템 관리자 | |
| 사전 조건 | 사용자의 정보가 시스템에 등록되어 있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 사용자가 로그인 된 상태인 시스템의 메인 인터페이스를 제공한다 | |
| 기본 흐름 | B01 | 시스템은 사용자에게 로그인을 요구한다. |
| B02 | 사용자는 캠핑장 이용자와 운영자를 선택하여 로그인한다. |
| B03 | 사용자는 아이디와 비밀번호를 입력한다. |
| B04 | 시스템은 사용자의 아이디와 비밀번호가 시스템에 등록된 사용자의 아이디와 비밀번호와 일치한 지 검사한다. |
| B05 | 시스템의 메인 홈페이지를 실행한다. |
| 대안 흐름 | A01 | 회원가입 버튼을 클릭한 경우  1) 시스템은 사용자에게 회원가입 인터페이스를 제공한다.  2) 사용자는 회원가입에서 신규 회원정보를 저장한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 사용자가 입력한 아이디가 존재하지 않는 아이디인 경우  1) 시스템은 사용자에게 존재하지 않는 아이디라는 메세지를 출력한다. |
| E02 | 사용자가 입력한 아이디와 비밀번호가 일치하지 않는 경우  1) 시스템은 사용자에게 아이디와 비밀번호가 일치하지 않는다는 메세지를 출력한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 → B04 → B05 |
| SN002 | B01 → B02 → B03 → B04 → E01 → B01→... |
| SN003 | B01 → B02 → B03 → B04 → E02 → B01→... |
| SN004 | B01 → A01 → B01 →... |

#### ID: 유스케이스 명 UC003: 아이디/비밀번호를 찾는다

|  |
| --- |
| 아이디나 전화번호를 입력하여 사용자의 아이디 또는 비밀번호를 찾을 수 있다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사용자(이용자, 운영자)가 입력한 개인정보를 이용하여 사용자의 회원정보를 찾는다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 운영자, 시스템 관리자 | |
| 사전 조건 | 사용자의 정보가 시스템에 등록되어 있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 사용자에게 아이디와 비밀번호를 제공한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자는 시스템에 개인정보를 입력한다. (아이디 찾기는 이름, 이메일, 비밀번호 찾기는 아이디, 이름, 이메일이 필요) |
| B02 | 사용자가 입력한 개인정보와 일치하는 정보를 시스템에서 찾는다. |
| B03 | 시스템에서 찾은 회원정보에 입력되어 있던 아이디 및 비밀번호를 사용자에게 제공한다. |
| B04 | 시스템은 로그인 인터페이스를 재실행한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 사용자가 입력한 개인정보가 시스템에 없는 경우  1) 시스템은 사용자에게 올바르지 않은 정보라는 메시지를 출력합니다.  2) 아이디/비밀번호 찾기 인터페이스를 실행한다, |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 → B04 |
| SN002 | B01 → B02 → E01 → ... |

#### ID: 유스케이스 명 UC004: 캠핑장을 검색한다.(이용자)

|  |
| --- |
| 캠핑장을 예약하려는 날짜와 기간, 그리고 이용하고 싶은 캠핑장이 있는 지역 등을 검색하여 알아본다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 이용자가 입력한 날짜, 기간, 지역에 일치하는 캠핑장을 시스템에서 보여준다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 시스템 관리자 | |
| 사전 조건 | 이용자가 로그인 되어 있어야 한다.  관리자가 시스템에 캠핑장 정보를 입력해 놓아야 한다. | |
| 사후 조건 | 이용자가 입력한 조건에 맞는 캠핑장을 시스템에서 보여준다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 시스템은 이용자에게 원하는 날짜와 기간, 그리고 지역을 선택할 것을 요구한다. |
| B02 | 이용자는 캠핑장을 사용하기를 원하는 날짜와 기간, 지역을 선택한다. |
| B03 | 시스템은 이용자가 입력한 요구조건에 맞는 캠핑장을 별점 순으로 보여준다. |
| B04 | 이용자는 시스템에서 보여준 캠핑장 중에 선택하여 캠핑장의 세부 내용을 확인한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 이용자가 입력한 조건에 맞는 캠핑장이 없을 경우  1) 시스템은 조건에 맞는 캠핑장이 없다는 메세지를 출력한다.  2) 캠핑장의 조건 입력 창을 재실행한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 → B04 |
| SN002 | B01 → E01 → B02 →... |

#### ID: 유스케이스 명 UC005: 캠핑장을 등록한다 (운영자)

|  |
| --- |
| 운영자가 캠핑장 정보를 등록한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 운영자가 캠핑장 정보를 시스템에 등록한다. | |
| 관련 액터 | 운영자, 시스템관리자, 운영자DB | |
| 사전 조건 | 운영자가 회원가입이 되어있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 운영자의 캠핑장 정보가 등록된다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 시스템은 운영자에게 사업자 등록증을 요구한다. |
| B02 | 운영자는 사업자 등록증을 시스템에 등록한다. |
| B03 | 운영자는 캠핑장 정보(캠핑장 이름, 지역, 사진, 기본 정보, 예약정보, 계좌번호)를 시스템에 등록한다. |
| B04 | 시스템은 운영자가 입력한 캠핑장 정보와 운영자의 사업자 등록증을 확인한다. |
| B05 | 시스템은 캠핑장이 올바르게 등록되었다는 메세지를 출력한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 운영자의 사업자 등록증이 유효하지 않은 경우  1) 시스템은 사업자 등록증이 유효하지 않다는 메세지를 출력한다.  2) 사업자 등록 인터페이스를 재실행한다. |
| E02 | 운영자가 캠핑장의 이름, 위치, 사진, 기본정보, 예약정보, 계좌번호 중 입력을 하지 않은 정보가 있는 경우  1) 시스템은 입력이 완료되지 않았다는 메세지를 출력한다.  2) 실행되고 있던 캠핑장 세부사항 입력 인터페이스를 그대로 실행한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 → B04 → B05 |
| SN002 | B01 → B02 → B03 → B04 → E01 → B01 →... |
| SN003 | B01 → B02 → B03 → E02 → B03 → ... |

#### D: 유스케이스 명 UC006: 캠핑장을 수정한다 (운영자)

|  |
| --- |
| 운영자가 캠핑장 정보를 수정한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 운영자가 캠핑장 정보를 수정한다. | |
| 관련 액터 | 운영자, 시스템 관리자, 운영자DB | |
| 사전 조건 | 시스템에 캠핑장이 등록되어 있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 운영자가 재입력한대로 캠핑장 정보가 수정되어 있어야 한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 운영자는 수정하려는 캠핑장 정보에 들어간다. |
| B02 | 운영자는 사진, 혹은 캠핑장 설명란 등을 재입력한다. |
| B03 | 시스템은 이용자가 입력한 정보가 수정가능한지 검사한다. |
| B04 | 시스템은 이용자가 입력한 정보 대로 캠핑장 정보를 수정한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 운영자가 캠핑장의 이름, 위치, 사진, 기본정보, 예약정보,  계좌번호 중 입력을 하지 않은 정보가 있는 경우  1) 시스템은 수정이 불가능하다는 메세지를 출력한다.  2) 캠핑장 정보를 재입력하는 인터페이스를 재실행한다, |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 → B04 |
| SN002 | B01 → B02 → B03 → E01 → B02 → ... |

#### ID: 유스케이스 명 UC007: 캠핑장을 삭제한다 (운영자)

|  |
| --- |
| 운영자가 캠핑장 정보를 삭제한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 운영자가 캠핑장 정보를 삭제한다. | |
| 관련 액터 | 운영자, 시스템 관리자, 운영자DB | |
| 사전 조건 | 시스템에 캠핑장이 등록되어 있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 운영자가 선택한 캠핑장 정보가 삭제된다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 운영자는 삭제하려는 캠핑장 정보에 들어간다. |
| B02 | 운영자는 캠핑장 정보를 삭제하는 입력을 수행한다. |
| B03 | 시스템은 예약 현황을 고려하여 삭제 가능 여부를 확인한다. |
| B04 | 시스템은 운영자가 선택한 대로 캠핑장 정보를 삭제한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 예약이 남아있어 캠핑장 삭제가 불가능한 경우  1) 시스템에서 이용자에게 삭제가 불가능하다는 메세지를 출력한다.  2) 삭제하려고 했던 캠핑장 정보 인터페이스를 재실행한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 → B04 |
| SN002 | B01 → B02 → B03 → E01 → ... |

#### ID: 유스케이스 명 UC008: 캠핑장 예약을 한다. (이용자)

|  |
| --- |
| 이용자가 원하는 캠핑장을 시스템에서 예약한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 이용자가 원하는 캠핑장을 시스템에서 예약한다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB | |
| 사전 조건 | 이용자가 로그인 되어 있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 이용자의 예약 정보에 캠핑장이 등록되어 있다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 이용자가 원하는 캠핑장에 예약을 요청한다. |
| B02 | 이용자가 시스템에 자신의 정보(이름, 연락처, 사용 인원, 입금자명, 입금계좌 등)를 입력한다. |
| B03 | 입력이 완료되면 시스템은 이용자에게 운영자의 계좌를 출력하고 입금을 요청한다는 메세지를 출력한다. |
| B04 | 시스템은 이용자가 요청한 캠핑장 운영자에게 예약 요청이 들어왔다는 메세지를 보낸다. |
| B05 | 운영자가 계좌 입금을 확인하고 예약확인을 하면 시스템은 이용자의 예약 요청을 승인한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 이용자의 이름, 연락처, 사용인원, 입금자명, 입금계좌 중 입력을 하지 않은 정보가 있는 경우  1) 시스템은 예약이 불가능하다는 메세지를 출력한다.  2) 예약 정보를 재입력하는 인터페이스를 재실행한다, |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 → B04 → B05 |
| SN002 | B01 → B02 → B03 → B04 → E01→ B01→... |

#### ID: 유스케이스 명 UC009: 예약 정보를 조회한다. (이용자)

|  |
| --- |
| 이용자가 예약한 캠핑장의 정보를 볼 수 있도록 한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 이용자가 예약한 캠핑장의 정보를 볼 수 있도록 한다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB | |
| 사전 조건 | 이용자의 정보가 시스템에 등록되어 있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 이용자의 예약 정보를 보여준다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 시스템은 이용자의 아이디와 비밀번호를 확인한다. |
| B02 | 이용자가 예약한 캠핑장 정보를 클릭한다. |
| B03 | 시스템은 이용자가 선택한 캠핑장의 상세정보를 보여준다. |
| 예외 흐름 | E01 | 이용자가 예약한 캠핑장 정보가 없는 경우  1) 시스템은 이용자에게 예약 정보가 없다는 메세지를 출력한다.  2) 예약 정보 조회 전 인터페이스를 재실행한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 |
| SN002 | B01 → B02 → E01 → B02 →... |

#### ID: 유스케이스 명 UC010: 예약정보를 수정한다

|  |
| --- |
| 유스케이스 별로 상세한 유스케이스를 기술한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 이용자가 입력한 개인정보와 일치하는 시스템에 등록되어 있는 정보를 찾는다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB | |
| 사전 조건 | 이용자가 예약해 놓은 캠핑장이 있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 이용자의 예약 정보가 이용자가 재입력한 정보로 수정된다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 이용자는 시스템의 예약 정보에 들어간다. |
| B02 | 이용자는 캠핑 이용 날짜, 기간, 인원수를 시스템에 재입력한다. |
| B03 | 시스템은 이용자가 입력한 정보가 수정가능한지 검사한다. |
| B04 | 시스템은 이용자가 입력한 정보대로 예약 정보를 수정한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 이용자의 이름, 연락처, 사용인원, 입금자명, 입금계좌 중 입력을 하지 않은 정보가 있는 경우  1) 시스템은 수정이 불가능하다는 메세지를 출력한다.  2) 예약 정보를 재입력하는 인터페이스를 재실행한다, |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 → B04 |
| SN002 | B01 → B02 → B03 → E01 → B04 |

#### ID: 유스케이스 명 UC011: 예약을 취소한다 (이용자)

|  |
| --- |
| 유스케이스 별로 상세한 유스케이스를 기술한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 이용자의 예약 정보에 있는 캠핑장을 취소한다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB | |
| 사전 조건 | 이용자가 예약해 놓은 캠핑장이 있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 이용자의 예약 내역에 예약되어 있던 캠핑장이 취소되어 있다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 이용자는 시스템의 예약 정보에 들어간다. |
| B02 | 이용자는 캠핑장 예약을 취소하는 입력을 수행한다. |
| B03 | 시스템은 날짜를 고려하여 취소 가능 여부를 확인한다. |
| B04 | 시스템은 이용자가 입력한대로 예약을 취소한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 예약 날짜 하루 전인 경우  1) 시스템에서 이용자에게 하루 전에는 취소가 불가능하다는 메세지를 출력한다.  2) 캠핑장 예약 정보 인터페이스를 실행한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 → B04 |
| SN002 | B01 → B02 → B03 → E01 → B04 |

#### ID: 유스케이스 명 UC012: 결제를 확인한다.

|  |
| --- |
| 이용자가 예약한 캠핑장에 대한 계좌이체 여부를 확인한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 이용자가 예약한 캠핑장에 대한 계좌이체 여부를 확인한다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 운영자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB | |
| 사전 조건 | 이용자가 예약해 놓은 캠핑장이 있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 이용자에게 캠핑장 입금 완료 메세지를 출력한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 이용자는 예약 중간에 나온 운영자의 입금계좌에 입금을 한다. |
| B02 | 시스템은 운영자가 입금 완료를 확인하고 예약 승인 버튼을 누를 때까지 예약 확인 페이지에 이용자에게 예약 대기로 표시되고 운영자에게는 입금 확인 중으로 표시된다. |
| B03 | 운영자가 예약을 승인했을 때 예약 확인 페이지에 예약 완료로 표시된다. |
| 예외 흐름 | E01 | 운영자가 입금 확인을 3일 이내에 하지 않을 경우  예약이 자동 취소된다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 |
| SN002 | B01 → B02 → E01 → ... |

#### ID: 유스케이스 명 UC013: 즐겨찾기에 추가한다. (이용자)

|  |
| --- |
| 이용자가 선택한 캠핑장을 시스템의 즐겨찾기에 추가할 수 있게 한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 이용자가 선택한 캠핑장을 시스템의 즐겨찾기에 추가한다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 시스템 관리자, 이용자DB | |
| 사전 조건 | 이용자는 로그인 되어있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 이용자가 선택한 캠핑장이 즐겨찾기 목록에 추가된다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 이용자가 검색한 캠핑장을 즐겨찾기에 추가한다. |
| B02 | 시스템 즐겨찾기 목록에 캠핑장이 추가된다. |
| 예외 흐름 | E01 | 이용자가 선택한 캠핑장이 즐겨찾기에 이미 있는 경우  1) 즐겨찾기에서 삭제된다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 |

#### ID: 유스케이스 명 UC014: 즐겨찾기에서 삭제한다. (이용자)

|  |
| --- |
| 이용자가 선택한 캠핑장을 시스템의 즐겨찾기에서 삭제할 수 있게 한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 이용자가 선택한 캠핑장을 시스템의 즐겨찾기에서 삭제한다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 시스템 관리자, 이용자DB | |
| 사전 조건 | 이용자는 로그인 되어있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 이용자가 선택한 캠핑장이 즐겨찾기 목록에 삭제된다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 이용자가 검색한 캠핑장을 즐겨찾기에서 삭제한다. |
| B02 | 시스템 즐겨찾기 목록에 캠핑장이 삭제된다. |
| 예외 흐름 | E01 | 이용자가 선택한 캠핑장이 즐겨찾기에 없는 경우  1) 즐겨찾기에 추가된다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 |
| SN002 | B01 → E01 |

#### ID: 유스케이스 명 UC015: 즐겨찾기를 조회한다. (이용자)

|  |
| --- |
| 이용자가 선택한 캠핑장을 시스템의 즐겨찾기를 조회할 수 있게 한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 이용자가 선택한 캠핑장을 시스템의 즐겨찾기를 조회할 수 있게 한다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 시스템 관리자, 이용자DB | |
| 사전 조건 | 이용자가 로그인이 되어있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 이용자가 선택한 캠핑장을 즐겨찾기 목록에서 조회한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 시스템은 이용자에게 즐겨찾기한 캠핑장을 보여준다. |
| 예외 흐름 | E01 | 즐겨찾기한 캠핑장이 없을 경우, 즐겨찾기한 캠핑장이 없다는 메시지를 출력한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 |
| SN002 | B01 → E01 |

#### ID: 유스케이스 명 UC016: 후기를 작성한다. (이용자)

|  |
| --- |
| 이용자가 이용한 캠핑장에 대한 후기와 평점을 작성할 수 있게 한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 이용자가 이용한 캠핑장에 대한 후기와 평점을 작성할 수 있게 한다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB | |
| 사전 조건 | 이용자가 캠핑장을 사용한 내역이 존재해야 한다. | |
| 사후 조건 | 이용자가 입력한 후기를 추가한 상태의 시스템 후기 인터페이스를 제공한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 시스템은 이용자가 캠핑장 사용 내역이 있는지 확인한다. |
| B02 | 이용자는 이용한 캠핑장에 한하여 별점을 부여하고, 후기를 작성한다. |
| B03 | 시스템은 이용자가 작성한 후기의 글자 수를 확인한다. |
| B04 | 이용자가 입력한 후기가 시스템에 저장된다. |
| 예외 흐름 | E01 | 이용자가 작성한 후기가 10자 미만인 경우  1) 시스템은 사용자에게 후기를 10자 이상으로 재작성해달라는 메세지를 출력한다.  2) 후기 작성 인터페이스를 재실행한다. |
| E02 | 별점을 부여하지 않고 후기를 작성하려고 하는 경우, 시스템은 별점을 부여해달라는 메시지를 출력한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 → B04 |
| SN002 | B01 → E01 → ... |
| SN003 | B01 → B02 → E02 → B02 |

#### ID: 유스케이스 명 UC009: 후기를 조회한다.

|  |
| --- |
| 이용자가 작성한 후기를 볼 수 있도록 한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 이용자가 작성한 후기를 볼 수 있도록 한다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 운영자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB | |
| 사전 조건 | 이용자가 캠핑장을 사용한 정보가 있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 이용자의 후기를 보여준다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 시스템은 이용자에게 이용자가 작성한 후기를 보여주고,  운영자에게는 캠핑장의 후기들을 보여준다. |
| 예외 흐름 | E01 | 작성한 후기가 없을 경우, 후기가 없다는 메시지를 출력한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 |
| SN002 | B01 → E01 |

#### ID: 유스케이스 명 UC016: 후기를 삭제한다 (이용자)

|  |
| --- |
| 이용자가 작성한 후기를 삭제할 수 있게 한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 이용자가 작성한 후기를 삭제할 수 있게 한다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 시스템 관리자, 이용자DB 운영자DB | |
| 사전 조건 | 이용자가 작성한 후기가 시스템에 존재한다. | |
| 사후 조건 | 이용자가 작성한 후기를 삭제한 나머지 후기 목록을 보여준다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 시스템은 이용자가 입력한 후기를 보여준다. |
| B02 | 이용자는 시스템에 저장된 후기를 삭제한다. |
| B03 | 시스템은 이용자가 작성한 후기를 삭제한 나머지 후기 목록을 보여준다. |
| 예외 흐름 | E01 | 이용자가 후기를 작성한 기간이 3개월 이내인 경우  1) 시스템은 이용자에게 작성한지 3개월 이상인 후기만 삭제가 가능하다는 메세지를 프린트한다.  2) 후기를 보여주는 인터페이스를 재실행한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 |
| SN002 | B01 → B02 → E01→ B01 → ... |

#### ID: 유스케이스 명 UC017: 사용자 정보를 조회한다.

|  |
| --- |
| 사용자가 시스템에서 사용자와 관련된 정보를 조회한다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사용자(이용자, 운영자)가 시스템에서 사용자와 관련된 정보를 조회한다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 운영자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB | |
| 사전 조건 | 사용자는 로그인 되어있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 사용자가 시스템에서 사용자와 관련된 정보를 조회한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자는 원하는 정보(이용자는 회원정보, 예약 확인, 나의 후기, 즐겨찾기, 운영자는 회원정보, 예약확인, 나의 캠핑장, 후기 목록)를 선택한다. |
| B02 | 사용자의 회원정보를 클릭하면 아이디, 비밀번호, 이름, 이메일을 보여준다. |
| B03 | 이용자의 예약확인을 클릭하면 예약정보 조회 인터페이스로 넘어간다. |
| B04 | 운영자의 예약확인을 클릭하면 예약 확인(이용자의 예약요청을 승인할 수 있는) 인터페이스로 넘어간다. |
| B05 | 나의 후기, 후기목록을 클릭하면 후기 조회 인터페이스로 넘어간다. |
| B06 | 즐겨찾기를 클릭하면 즐겨찾기 조회 페이지로 넘어간다. |
| B07 | 나의 캠핑장을 클릭하면 캠핑장 수정, 삭제 인터페이스로 넘어간다. |
| 예외 흐름 | E01 | 아이디와 비밀번호가 일치하지 않는 경우  1) 시스템은 사용자에게 아이디와 비밀번호가 일치하지 않는다는 메세지를 출력한다.  2) 로그인 인터페이스를 재실행한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 |
| SN002 | B01 → E01 → B01 → ... |

#### ID: 유스케이스 명 UC018: 탈퇴한다.

|  |
| --- |
| 사용자가 탈퇴하여 시스템에서 정보가 삭제된다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사용자(이용자, 운영자)가 탈퇴하여 시스템에서 정보가 삭제된다. | |
| 관련 액터 | 이용자, 운영자, 시스템 관리자, 이용자DB, 운영자DB | |
| 사전 조건 | 사용자는 로그인 되어있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 사용자가 탈퇴하여 시스템에서 정보가 삭제된다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 탈퇴 버튼을 누른다. |
| B02 | 아이디와 비밀번호를 입력 받아서 탈퇴 절차를 시작한다. |
| B03 | 서버에 등록된 정보가 삭제된다. |
| 예외 흐름 | E01 | 아이디와 비밀번호가 일치하지 않는 경우  1) 시스템은 사용자에게 아이디와 비밀번호가 일치하지 않는다는 메세지를 출력한다.  2) 로그인 인터페이스를 재실행한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01 → B02 → B03 |
| SN002 | B01 → B02 → E01 → B02 →... |

## 사용자 인터페이스 요구사항

### 화면 목록

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 화면 명 | 관련  유스케이스 ID | 설명 |
| SC001 | 로그인 | UC002 | 사용자(이용자, 운영자)의 고유 ID와 PW를 사용하여 로그인한다. |
| SC002 | 회원가입 | UC001 | 신규 사용자의 ID와 PW등의 회원정보를 입력해 계정을 생성한다. |
| SC003-1,  SC003-2 | 아이디  /비밀번호  찾기 | UC003 | ID나 이메일을 입력하여 사용자의 ID또는 PW를 찾고 재설정 할 수 있다. |
| SC004 | (이용자) 홈화면 | UC008  UC017 | 이용자는 캠핑장을 예약(검색,예약), 이용자 정보 조회를 할 수 있는 인터페이스로 넘어갈 수 있다. |
| SC005 | (이용자)  캠핑장검색 | UC004 | 이용자가 등록되어 있는 캠핑장을 지역별, 카테고리 그리고 검색 용어(날짜, 시간 등)에 맞게 검색 결과를 볼 수 있게 한다. 이때 나열된 캠핑장을 별점 순으로 정렬할 수 있다. |
| SC006 | (이용자)  예약 | UC008 | 자신이 원하는 날짜와 시간에 캠핑장 예약을 할 수 있게 한다. |
| SC007 | (이용자)  마이페이지 | UC017 | 회원 정보를 확인하고, 정보 수정, 즐겨찾기 확인, 나의 후기 목록 보기 등의 원하는 작업을 할 수 있게 해준다. (정보 수정, 즐겨찾기 확인, 나의 후기 목록) |
| SC008 | (이용자)  회원정보 | UC017  UC018 | 이름, 이메일 등의 정보를 확인, 수정할 수 있으며 이용자의 정보를 삭제하여 프로그램에서 탈퇴할 수 있게 한다. |
| SC009 | (이용자)  예약확인 | UC009  UC010  UC011 | 이용자가 예약한 정보를 확인하고 수정할 수 있으며, 취소를 할 수 있게 한다. |
| SC010 | (이용자)  즐겨찾기 | UC013 | 이용자가 여러개의 캠핑장을 즐겨찾기에 추가하여 쉽게 찾아 볼 수 있게 한다. |
| SC011 | (이용자)  후기작성 | UC014 | 이용자가 이용한 캠핑장에 대한 후기와 평점을 작성할 수 있게 한다. |
| SC012 | (이용자)  나의후기 | UC015  UC016 | 이용자가 작성한 후기를 수정하고, 삭제할 수 있게 한다. |
| SC013 | (운영자)  홈 화면 | UC005  UC017 | 운영자가 소유하고 있는 캠핑장을 등록, 운영자 정보 조회를 할 수 있는 인터페이스로 넘어갈 수 있다. |
| SC014 | (운영자)  캠핑장등록 | UC005 | 캠핑장을 소유하고 있는 프로그램의 운영자가 캠핑장을 등록할 수 있게 한다. |
| SC015 | (운영자)  마이페이지 | UC017 | 정보 조회, 정보 수정, 자신의 캠핑장 정보 등의 작업을 수행할 수 있다. |
| SC016 | (운영자)  회원정보 | UC017  UC018 | 이름, 이메일 등의 정보를 확인, 수정할 수 있으며 운영자의 정보를 삭제하여 프로그램에서 탈퇴할 수 있게 한다. |
| SC017 | (운영자)  예약확인 | UC008 | 이용자가 예약 신청을 한 후 운영자가 이용자의 예약을 확인하고 승인해야 예약이 완료된다. |
| SC018 | (운영자)  나의캠핑장 | UC006  UC007 | 운영자는 캠핑장과 관련된 정보를 수정하거나 삭제할 수 있다. |
| SC019 | (운영자)  후기목록 | UC017 | 이용자가 이용한 캠핑장에 대해 작성한 후기와 평점을 확인할 수 있다. |

### 화면 기술

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC001 | 화면 명 | 로그인 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -캠핑장 이용자와 캠핑장 운영자를 선택하여 로그인 할 수 있다.  -아이디와 비밀번호 입력 시, 화면 하단에 키보드 창이 출력된다.  -로그인 정보(아이디, 비밀번호)가 존재하지 않거나 틀렸을 경우, 로그인 실패 메시지를 출력한다 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC002 | 화면 명 | 회원가입 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 회원가입에 필요한 정보(아이디, 비밀번호, 이름, 이메일) 입력 시, 화면 하단에 키보드 창이 출력되고, 캠핑장 이용자와 캠핑장 운영자를 선택하는 정보를 넣는다.  - 아이디가 중복일 시, 아이디가 중복된다는 메시지를 출력한다.  - 회원가입 제출 시, DB에 회원 입력 정보를 전달한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC003-1, SC003-2 | 화면 명 | 아이디/비밀번호 찾기 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -이름과 이메일로 아이디를 찾을 수 있도록 한다.  -아이디, 이름, 이메일로 비밀번호를 찾을 수 있도록 한다.  -각각 DB에 올바른 정보가 입력되어 있지 않을 시, 올바르지 않은 정 보라는 메세지를 출력한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC004 | 화면 명 | (이용자)홈 화면 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -캠핑장을 예약하는 인터페이스로 넘어갈 수 있도록 한다.  -이용자의 회원정보를 볼 수 있는 인터페이스로 넘어갈 수 있도록 한 다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC005 | 화면 명 | (이용자)캠핑장검색 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -지역과 기간을 선택하여 예약 가능한 캠핑장을 검색할 수 있도록 한 다.  -별점 순으로 정렬되어 검색된 캠핑장 인터페이스로 넘어가도록 한다. -원하는 캠핑장을 선택하여 캠핑장의 세부 내용을 확인 할 수 있도록 한다.  -지역과 기간에 맞는 캠핑장이 없을 경우 캠핑장이 없다는 메세지를 출력한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC006 | 화면 명 | (이용자)예약 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -이름, 연락처, 사용인원, 입금자명, 입금계좌를 입력하여 예약할 수 있도록 한다.  -예약 정보를 제출 시, DB에 예약 정보를 전달한다.  -캠핑장 운영자의 계좌를 출력하고 캠핑장 이용자가 입금을 할 수 있게 한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC007 | 화면 명 | (이용자)마이페이지 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -이용자의 회원정보, 예약확인, 작성 후기, 즐겨찾기 등의 인터페이스로 넘어가도록 한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC008 | 화면 명 | (이용자)회원정보 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -DB에 저장된 이용자의 회원정보를 확인, 수정할 수 있게 한다.  -탈퇴를 할 시, DB에 저장된 회원정보가 삭제되도록 한다 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC009 | 화면 명 | (이용자)예약확인 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -이용자가 예약한 정보를 확인할 수 있도록 한다.  -예약 수정과 예약 취소가 가능하도록 한다.  -예약 날짜 하루 전에는 예약 취소가 불가능하게 한다 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC010 | 화면 명 | (이용자)즐겨찾기 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -이용자가 즐겨찾기한 목록을 확인할 수 있도록 한다.  -즐겨찾기한 캠핑장이 없을 경우 즐겨찾기한 캠핑장이 없다는 메세지 를 출력한다.. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC011 | 화면 명 | (이용자)후기작성 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -이용자가 별점과 후기를 남길 수 있게 한다.  -후기는 10자 이상을 입력해야 한다.  -후기를 작성 후 제출 시, DB에 후기 내용이 저장된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC012 | 화면 명 | (이용자)나의후기 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -DB에 저장된 이용자가 작성한 후기를 확인할 수 있게 한다.  -이용자가 작성한 후기를 삭제할 수 있게 한다.  -작성한 후기가 하나도 없을 경우, 후기가 없다는 메세지를 출력한다. -3개월 이상의 후기만 후기 삭제를 할 수 있게 한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC013 | 화면 명 | (운영자)홈화면 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -캠핑장을 등록하는 인터페이스로 넘어갈 수 있도록 한다.  -운영자의 회원정보를 볼 수 있는 인터페이스로 넘어갈 수 있도록 한 다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC014 | 화면 명 | (운영자)캠핑장등록 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -캠핑장 이름, 지역, 사진, 기본정보, 예약정보, 계좌번호, 사업자등록증 를 입력하여 캠핑장을 등록하도록 한다.  -캠핑장 정보를 제출 시, DB에 캠핑장 정보를 전달한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC015 | 화면 명 | (운영자)마이페이지 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -운영자의 회원정보, 예약 이용자 확인, 캠핑장 등록 정보, 후기목록 등의 인터페이스로 넘어가도록 한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC016 | 화면 명 | (운영자)회원정보 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -DB에 저장된 운영자의 회원정보를 확인, 수정할 수 있게 한다.  -탈퇴를 할 시, DB에 저장된 회원정보가 삭제되도록 한다 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC017 | 화면 명 | (운영자)예약확인 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - DB에 저장된 이용자의 예약 정보를 확인할 수 있게 한다.  -운영자가 이용자의 입금을 확인하고 예약을 승인해 예약이 완료 되도 록 한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC018 | 화면 명 | (운영자)나의캠핑장 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -DB에 저장된 운영자의 캠핑장 등록 정보를 확인, 수정할 수 있게 한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC019 | 화면 명 | (운영자)후기목록 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | -DB에 저장된 이용자들이 작성한 후기를 확인할 수 있게 한다. | | |

# 비기능 요구사항

|  |  |
| --- | --- |
| 요구항목 | 설명 |
| 인터페이스 | 사용자 인터페이스가 일관되게 적용되어야 한다. |
| 기능성(데이터) | 사용자의 검색이 적합한 검색결과를 도출해야 한다. |
| 후기(데이터) | 후기 작성, 수정, 삭제 시 고객의 정보가 DB와 일치해야 한다. |
| 게시글(데이터) | 게시글 작성, 수정, 삭제 시 사업자의 정보가 DB와 일치해야 한다. |
| 정확성 | 결제 시 시스템이 계산한 금액 정보는 정확해야 한다. |
| 사용성 | 간결하고 명확한 UI를 제공한다. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |